

QUADRO 03						
MANHÃ						
HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO
7hs.	MEIO AMBIENTE 01	SINALIZAÇÃO LEG.09	DIREÇÃO DEFENSIVA 01	MECÂNICA 01	RESUMO SINALIZAÇÃO LEG. 12	DIREÇÃO DEFENSIVA 01
08hs.	MEIO AMBIENTE 02	SINALIZAÇÃO LEG.10	DIREÇÃO DEFENSIVA 02	MECÂNICA 02	SIMULADO DIRIGIDO SINALIZAÇÃO LEG.0	DIREÇÃO DEFENSIVA 02
09hs.	PRIMEIROS SOCORROS 01	SINALIZAÇÃO LEG.11	DIREÇÃO DEFENSIVA 03	INFRAÇÃO LEG.05	RESUMO PRIM. SOCORROS 04	DIREÇÃO DEFENSIVA 03
10hs	PRIMEIROS SOCORROS 02	MEIO AMBIENTE 01	DIREÇÃO DEFENSIVA 04	INFRAÇÃO LEG.06	PRIMEIROS SOCORROS SIMULADO 0	SIMULADO DIRIGIDO GERAL
11hs.	PRIMEIROS SOCORROS 03	MEIO AMBIENTE 02	DIREÇÃO DEFENSIVA 05	INFRAÇÃO LEG.07	RESUMO MEIO AMBIENTE 03	NORMAS DE CONDUTA LEG.13
TARDE						
12hs.	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.01	MECÂNICA 01	DIREÇÃO DEFENSIVA 06	NORMAS DE CONDUTA LEG.13	SIMULADO DIRIGIDO MEIO AMBIENTE 0	NORMAS DE CONDUTA LEG.14
13hs.	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.02	MECÂNICA 02	DIREÇÃO DEFENSIVA 07	NORMAS DE CONDUTA LEG. 14	RESUMO DIREÇÃO DEFENSIVA 08	NORMAS DE CONDUTA LEG.15
14hs.	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.03	INFRAÇÃO LEG.05	SINALIZAÇÃO LEG.09	NORMAS DE CONDUTA LEG. 15	SIMULADO DIRIGIDO DIREÇÃO DEFENSIVA 0	SIMULADO DIRIGIDO LEG.0
15hs.	MEIO AMBIENTE 01	INFRAÇÃO LEG.06	SINALIZAÇÃO LEG.10	DIREÇÃO DEFENSIVA 01	RESUMO INFRAÇÃO LEG.08	
16hs.	MEIO AMBIENTE 02	INFRAÇÃO LEG.07	SINALIZAÇÃO LEG.11	DIREÇÃO DEFENSIVA 02	SIMULADO DIRIGIDO INFRAÇÃO	
NOITE						
17hs.	MECÂNICA 01	PRIMEIROS SOCORROS 01	PRIMEIROS SOCORROS 03	DIREÇÃO DEFENSIVA 03	RESUMO PROCESSO HABILITAÇÃO -LEG 04	
18hs.	MECÂNICA 02	PRIMEIROS SOCORROS 02	PRIMEIROS SOCORROS SIMULADO 0	MEIO AMBIENTE 01	PROCESSO HABILITAÇÃO SIMULADO LEG 0	
19hs.	SINALIZAÇÃO LEG.09	NORMAS DE CONDUTA LEG.13	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.01	MEIO AMBIENTE 02	RESUMO SINALIZAÇÃO LEG. 12	
20hs.	SINALIZAÇÃO LEG.10	NORMAS DE CONDUTA LEG. 14	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.02	MECÂNICA 01	SIMULADO DIRIGIDO SINALIZAÇÃO LEG.0	
21hs.	SINALIZAÇÃO LEG.11	NORMAS DE CONDUTA LEG. 15	PROC. DE HABILITAÇÃO LEG.03	MECÂNICA 02	RESUMO MEIO AMBIENTE	